

การแข่งขันเชิงวิชาการ “การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น”
การเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ไขปัญหาเบื้องต้น
จัดโดย สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง

๑. หลักการและเหตุผล

เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (Information and Communication Technology: ICT) ในปัจจุบันมีความสำคัญในชีวิตประจำวันของมนุษย์โดยเฉพาะในด้านการศึกษาและการสื่อสาร ดังนั้นประชาชนในปัจจุบันต่างต้องเรียนรู้ และพัฒนาตนเองให้ก้าวทันเทคโนโลยีในยุคปัจจุบัน ประกอบกับการที่สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มีพันธกิจในการผลิตบัณฑิตที่มีคุณภาพ การบริการวิชาการแก่ชุมชน โดยทางสาขาวิชาฯ เล็งเห็นถึงโอกาสในการสร้างความเชื่อมั่นในศักยภาพความสำเร็จของการศึกษาในสาขาวิชาฯ ซึ่งมีผลโดยตรงต่ออนาคต และอาชีพของผู้เข้าศึกษาให้สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียนมากที่สุด โดยเฉพาะอย่างยิ่งในยุคของการแข่งขันทางการศึกษาและสร้างความเป็นเลิศทางวิชาการ รวมทั้งการให้บริการด้านวิชาการที่ตอบสนองต่อความต้องการของชุมชน

ด้วยเหตุผลข้างต้นสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์จึงมีแนวคิดในการจัดการแข่งขันเชิงวิชาการ ในด้านการเขียนโปรแกรมเบื้องต้นขึ้น เพื่อการสนับสนุนให้นักเรียนที่สนใจเข้าศึกษาต่อในสาขาวิชาได้เข้าใจถึงแนวทางในการเรียนต่อในอนาคต

๒. วัตถุประสงค์

- เพื่อส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจให้แก่ผู้สนใจเข้าศึกษาต่อในสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ทราบถึงแนวทางในการเรียน
- เพื่อพัฒนาแนวความคิด และกระบวนการในการเขียนโปรแกรม
- เพื่อเป็นการส่งเสริมให้มีการผู้สนใจได้มีการฝึกทักษะที่เกี่ยวข้องกับการเขียนโปรแกรม

๓. ตัวบ่งชี้

- จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม

๔. เป้าหมาย

- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันไม่น้อยกว่า ๒๐ คน
- ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรมไม่ต่ำกว่า ร้อยละ ๘๐

๕. คุณสมบัติของผู้เข้าร่วมประกวดผลงาน

- ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นนักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า
- โรงเรียนสามารถส่งเข้าร่วมได้ไม่เกิน ๒ ทีม ทีมละ ๒ คน และมีอาจารย์ผู้ควบคุมทีม ๑ คน

๖. กติกาการประกวดผลงาน

- เขียนโปรแกรมเพื่อแก้ไขปัญหาตามโจทย์ที่ได้รับในระยะเวลาที่กำหนด
- ในกรณีที่คะแนนเท่ากันจะถือเอาเวลาในการส่งเป็นส่วนในการตัดสิน หากทีมใดส่งก่อนจะได้รับคะแนนสูงกว่า
- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด

๔. การสมัครเข้าแข่งขัน ถือว่าผู้สมัครยอมรับเงื่อนไขทุกข้อที่กล่าวข้างต้น

๗. ขั้นตอนการสมัคร

๑. ผู้ที่มีความประสงค์จะเข้าร่วมการแข่งขันสามารถกรอกข้อมูลในแบบฟอร์มการสมัครที่แนบมาด้วย
๒. กรอกรายละเอียดในใบสมัครและกรุณาส่งแบบฟอร์มใบสมัครมาที่ สาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง อ.เมืองลำปาง จ. ลำปาง 52100 หรือโทรสาร ๐๕๔-๒๔๑-๐๒๒ หรือ e-Mail : nicha_j@lpru.ac.th
๓. การแข่งขันจะจัดในวันที่ **วันที่ ๑๑ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๙** บริเวณอาคาร ๓๙ ศูนย์คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง
๔. ผู้ที่ได้รับรางวัลลงทะเบียนแจ้งชื่อรับทราบแก่เจ้าหน้าที่ และร่วมพิธีมอบรางวัล เวลา ๑๕.๐๐ น เวทีงาน ชั้น ๑ อาคารศูนย์คอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง

๘. เกณฑ์การตัดสิน

๑. เกณฑ์การตัดสินจากกรรมการจากผู้ทรงคุณวุฒิ จะพิจารณาจากผลลัพธ์ของการทำงาน Source Code ของโปรแกรม และระยะเวลาในการเขียนโปรแกรม (๑๐๐ คะแนน) ดังต่อไปนี้
 - ๑) ผลลัพธ์ของการทำงาน ๕๐ คะแนน
 - ๒) Source Code ๓๐ คะแนน
 - ๓) ระยะเวลาในการเขียนโปรแกรม ๒๐ คะแนน
๒. รางวัลมีจำนวน ๓ รางวัล
 - ชนะเลิศอันดับที่ ๑ เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท และใบประกาศเกียรติคุณ
 - ชนะเลิศอันดับที่ ๒ เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท และใบประกาศเกียรติคุณ
 - ชนะเลิศอันดับที่ ๓ เงินรางวัล ๑,๐๐๐ บาท และใบประกาศเกียรติคุณ

หมายเหตุ : ผู้สมัครเข้าร่วมการแข่งขันเขียนโปรแกรมเบื้องต้นทุกท่าน จะได้รับใบประกาศเกียรติคุณจากศูนย์คอมพิวเตอร์ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏลำปาง
๓. กำหนดการ (ในเวลาทำการ)

๑ มกราคม – ๑๐ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๙	- ประชาสัมพันธ์และเปิดรับสมัคร
๑๑ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๙	- ดำเนินการแข่งขันเขียนโปรแกรมเบื้องต้น - ดำเนินการตัดสินจากคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ - ประกาศผลผลงานที่ได้รับรางวัลด้านหน้าห้องแข่งขัน - พิธีมอบรางวัล (๑๕.๐๐ น.)

๙. สอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่

สำนักงานสาขาวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏรำปาง

ผู้ประสานงาน : นางสาวณิชา นภาพร จงกะสิกิจ

นางสาวนันทวิภา สุทธิพันธ์

เบอร์โทรศัพท์ : ๐๘๙-๕๖๗๓๓๙๔ หรือ ๐๕๔-๒๓๗๓๙๙ ต่อ ๖๐๐๐ ต่อ ๔๐๖, ๔๐๒

e-Mail : nicha_j@lpru.ac.th

การแข่งขันเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ระดับมัธยมศึกษาตอนปลายหรือเทียบเท่า

กำหนดการ

๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขัน รับทราบกฎกติกา และทดลองโปรแกรม
๐๙.๐๐ - ๑๑.๐๐ น.	เริ่มการแข่งขัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	ประกาศผลการแข่งขัน ณ ห้องแข่งขัน อาคาร 39 ศูนย์คอมพิวเตอร์
๑๕.๐๐ น.	รับมอบรางวัล และรับใบวุฒิบัตรรับรอง ณ เวทีกลาง หอประชุมจันทน์ผา มหาวิทยาลัยราชภัฏรำปาง

กติกาการแข่งขัน

- กำหนดการแข่งขันเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ด้วยโปรแกรมที่กำหนดไว้ให้ ซึ่งผู้สมัครมีสิทธิ์เลือกใช้งาน ๑ โปรแกรม
- การเขียนโปรแกรมเป็นการเขียนโปรแกรมเพื่อแก้ไขโจทย์ปัญหาที่กำหนดไว้ให้
- ผู้เข้าร่วมแข่งขัน ๒ คนต่อ ๑ ทีม
- เวลาสร้างผลงาน # ชั่วโมง
- เริ่ม ๐๙.๐๐ - ๑๑.๐๐ น.

การตัดสิน

- พิจารณาจากถูกต้องของผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรม
- พิจารณาจากรูปแบบของ Source Code
- พิจารณาจากระยะเวลาในการเขียนโปรแกรม
- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นเด็ดขาด